



印刷・翻訳・3D CG・デザイン・DTP・DB などのお役立ち情報を発信！

# あかがね情報便

第19号

今回のテーマ

3次元CG①

## 3次元CGの種類 CG映像のメリット

### 3次元CGの種類

#### ◆ 動画(実働時間処理)

コンピューターゲームやCADによる製品シミュレーションなどに使われるCG。ユーザーが操作して(CGを)動かせることを前提としており、画像の精度よりも、操作→CG表示のスムーズさが求められる。

#### ◆ 動画(非実働時間処理)

映画やCGアニメ等に使用されるCG。ユーザーに「見せる」ことを目的としたCGのため、実働時間処理動画とは違い、高い精度が求められる。

#### ◆ 静止画

ポスター、カタログ等に使用されるCG画像データ。

#### ◆ 知っておくと便利な専門用語

##### 【モデリング】

3次元CGで形状を作成する作業のこと。

##### 【テクスチャ】

金属は金属らしく、石は石らしく見えるように、CGイラストに質感を加える作業。また、その素材。

##### 【レンダリング】

モデリングデータやテクスチャの情報等に対して、視点の位置や、光源の数や位置、種類、物体の形状や頂点の座標、材質を考慮して陰面消去や陰影付けなどを行って画像を作成すること。

##### 【レタッチ】

レンダリングされた画像を、加工・手直しすること。

### CGなら様々な表現が可能

#### ◆ 実写撮影では困難な映像表現

- ・巨大なもの、小さいもの
- ・超高速で動いているもの
- ・撮影では捉えられないもの(空気・熱など)
- ・隠れていて見えないもの
- ・まだ存在していない(製造されていない)もの

CGを使えば、上記のような実写撮影では表現しにくいものなど、分かりやすく表現できます。



あかがねでは、3DCG映像制作を得意としており、PR用・新商品発表用・教育研修用等、様々な用途に応じたCG映像を企画・制作しております。また、CG映像だけではなく、お客様の設計3D(CADデータ)を元に、カタログ・マニュアル用のイラスト、パーツリスト、製品の分解図等の制作も行っています。

次号  
予告

3次元CG②)について紹介させていただきます。

発行：株式会社あかがね 担当：青木 (aoki@akagane.co.jp)

〈大阪本社〉〒590-0018 大阪府堺市堺区今池町 1-1-58  
TEL.072-228-1645 FAX.072-229-9150

〈東京オフィス〉〒135-0016 東京都江東区東陽 5-18-5 平野ビル 2F  
TEL.03-6659-8900 FAX.03-6659-8901

ホームページ：[www.akagane.co.jp](http://www.akagane.co.jp)

編集  
後記

これからも実践的に役立つ情報を発信していきます。みなさまからのご意見・ご要望もぜひお寄せください。

今後、案内がご不要の場合は、お手数ですがメールの返信にてご連絡ください。